

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа курса по информатике «компьютерная технология» составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта общего образования (ФГОС ООО) на основе авторской программы курса информатики для 7-8 классов Л.Л. Босовой, которая адаптирована к условиям образовательной деятельности.

Программа направлена на обеспечение условий развития личности учащегося; творческой самореализации; умственного и духовного развития.

Необходимость разработки данной программы обусловлена потребностью развития информационных и коммуникационных технологий (ИКТ), в системе непрерывного образования в условиях информатизации и массовой коммуникации современного общества. Сегодня человеческая деятельность в технологическом плане меняется очень быстро, на смену существующим технологиям и их конкретным техническим воплощениям быстро приходят новые, которые специалисту приходится осваивать заново.

Учебный предмет по информатике «компьютерная технология» основной школы является частью организационного продолжения курса информатики, который включает в себя также пропедевтический курс в начальной школе и профильное обучение информатике в старших классах.

Информатика имеет очень большое и всё возрастающее число междисциплинарных связей, причём как на уровне понятийного аппарата, так и на уровне инструментария. Многие положения, развиваемые информатикой, рассматриваются как основа создания и использования информационных и коммуникационных технологий (ИКТ) — одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации. Особенность данного курса заключается в том, что многие предметные знания и способы деятельности (включая графические возможности средств ИКТ) имеют значимость для других предметных областей и формируются при их изучении. Данный курс рассматривается как дополнительный в процессе развития ИКТ-компетентности учащихся средней школы и закладывает основы естественнонаучного и культурного мировоззрения.

На изучение учебный предмет отводится 34 часа: в 7 классе – 17 часов (0,5 часа в неделю), в 8 классе – 17 часа (0,5 час в неделю).

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КУРСА

- Формирование интереса к изучению профессии, связанной с программированием.
- Формирование алгоритмической культуры.
- Дать ученику возможность реализовать свой интерес к выбранному курсу.
- Научить учащихся структурному программированию как методу, предусматривающему создание понятных, локально простых и удобочитаемых программ, характерными особенностями которых является: модульность,

использование унифицированных структур следования, выбора и повторения, отказ от неструктурированных передач управления, ограниченное использование глобальных переменных.

- Приобретение знаний и навыков алгоритмизации учащимися в ее структурном варианте.
- Освоение всевозможных методов решения задач, реализуемых на языках Бейсик и Паскаль.
- Развитие алгоритмического мышления учащихся.
- Формирование навыков грамотной разработки программ.
- Углубление знаний, умений и навыков решения задач по программированию и алгоритмизации.

Знания, полученные при изучении курса, учащиеся могут использовать при создании собственных программ по определенной тематике, для решения задач из различных областей знаний – математике, физике, химии, биологии и др. Знания и умения, приобретенные в результате освоения данного курса, являются фундаментом для дальнейшего мастерства в области программирования.

СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ

7 КЛАСС

№	Тема	Планируемые результаты освоения материала
1	Вводное занятие Техника безопасности	соблюдать правила по технике безопасности в кабинете информатики.
2	История развития вычислительной техники.	иметь представление об этапах развития вычислительной техники.
3	Устройство компьютера. Типы памяти. Типы персональных компьютеров.	освоить функциональное назначение ПК; освоить архитектуру компьютера; основные характеристики устройств компьютера; иметь представление о функциональном назначении периферийного оборудования.
4	Данные и разновидности программ для компьютера.	усвоить программный принцип управления компьютером; иметь представление об основных видах программного обеспечения; освоить основные функции операционной системы.
5	Практическая работа № 1. Тренировка ввода текстовой и числовой информации с помощью клавиатуры.	знать основные программные средства для работы с текстом; освоить основные возможности текстовых редакторов;

		познакомиться с возможностями встроенной справочной системы.
6	Файлы и файловая система. Требования к именам файлов.	иметь понятие о файлах и файловой системе, знать требования, предъявляемые к именам файлов
7	Практическая работа № 2. Работа с файлами с использованием файлового менеджера.	уметь работать с файловым менеджером
8	Программное обеспечение компьютера: системное и прикладное. Лицензионные, условно бесплатные и бесплатные программы.	иметь представление об основных видах программного обеспечения; освоить основные функции операционной системы.
9	Графический интерфейс операционной системы и приложений. Основные элементы графического интерфейса	усвоить принципы объектного подхода к созданию пользовательского интерфейса; освоить основные приёмы работы в программной среде, работу с окнами, возможности справочной системы
10	Практическая работа № 3. Знакомство с графическим интерфейсом Windows	освоить основные приёмы работы в программной среде, работу с окнами, возможности справочной системой.
11	Настройка рабочего стола Windows. Практическая работа № 4. Разрешающая способность экрана монитора	уметь настраивать рабочий стол Windows
12	Операция «форматирование». Практическая работа № 5. Форматирование дискеты.	уметь использовать операцию форматирование
13	Служебные программы Windows. Практическая работа № 6. Проверка дискеты.	иметь представление о служебных программах Windows, операция проверка на ошибки
14	Служебные программы Windows. Практическая работа № 7. Дефрагментация дискеты.	иметь представление о служебных программах Windows, операция дефрагментация дискеты
15	Служебные программы Windows. Практическая работа № 8. Получение информации о загрузке процессора и занятости оперативной памяти.	уметь получать информацию о загрузке процессора и занятости оперативной памяти
16	Компьютерные вирусы и антивирусные программы.	освоить понятие вирус и его разновидности, знать антивирусные программы и их применение
17	Практическая работа № 9. Защита от вирусов: обнаружение и лечение.	освоить понятие вирус и его разновидности, знать антивирусные программы и их применение

8 КЛАСС

№	Тема	Планируемые результаты освоения материала
1	Технология создания векторных объектов в программе Flash. Интерфейс программы, слои и рисование с помощью геометрических примитивов. Практическая работа № 10	познакомиться с технологией создания векторных объектов в программе Flash
2	Технология редактирования векторных объектов. Создание флэш-символов. Практическая работа № 11	уметь работать с рассмотренными командами программы Flash
3	Покадровая анимация. Анимация формы. Практическая работа № 12	уметь работать с рассмотренными командами программы Flash
4	Анимация движения. Вложенные клипы. Практическая работа № 13	уметь работать с рассмотренными командами программы Flash
5	Работа со звуком в программе Flash. Практическая работа № 14	уметь работать с рассмотренными командами программы Flash
6	Инструментарий графического редактора Corel Draw. Практическая работа № 15. Создание рисунков в редакторе Corel Draw.	уметь работать с рассмотренными командами CorelDRAW
7	Применение эффектов редактора Corel Draw. Практическая работа № 16. Рисование в графическом редакторе Corel Draw.	уметь работать с рассмотренными командами CorelDRAW
8	Практическая работа № 17. Рисование трехмерных объектов в векторном редакторе Corel Draw.	уметь работать с рассмотренными командами CorelDRAW
9	Системы компьютерного черчения. Система компьютерного черчения КОМПАС. Построение основных чертежных объектов.	уметь работать с рассмотренными командами системы компьютерного черчения КОМПАС
10	Практическая работа № 18. Черчение графических примитивов в системе компьютерного черчения КОМПАС.	уметь работать с рассмотренными командами системы компьютерного черчения КОМПАС
11	Практическая работа № 19. Выполнение геометрических построений в системе компьютерного черчения КОМПАС.	уметь работать с рассмотренными командами системы компьютерного черчения КОМПАС
12	Компьютерные презентации. Мультимедийные интерактивные презентации. Дизайн презентации и	уметь использовать интерактивные инструменты программы PowerPoint

	макеты слайдов.	
13	Использование анимации и звука в презентации. Демонстрация презентации.	уметь использовать интерактивные инструменты программы PowerPoint
14	Практическая работа № 20. Создание анимации, встроенной в презентацию.	уметь использовать интерактивные инструменты программы PowerPoint
15	Практическая работа № 21. Мультимедийные эффекты при появлении объектов на слайдах.	уметь использовать интерактивные инструменты программы PowerPoint
16	Практическая работа № 22. Разработка мультимедийной интерактивной презентации «Устройство компьютера».	Уметь использовать полученные знания на уроках при подготовке проекта
17	Защита презентации	Уметь использовать полученные знания на уроках при подготовке проекта

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 7 КЛАСС

№	Тема урока	Количество часов	Форма урока	Дата проведения
1	Вводное занятие Техника безопасности	1	Теоретическое занятие	
2	История развития вычислительной техники.	1	Теоретическое занятие	
3	Устройство компьютера. Типы памяти. Типы персональных компьютеров.	1	Теоретическое занятие	
4	Данные и разновидности программ для компьютера.	1	Теоретическое занятие	
5	Практическая работа № 1. Тренировка ввода текстовой и числовой информации с помощью клавиатуры.	1	Практическое занятие	
6	Файлы и файловая система. Требования к именам файлов.	1	Теоретическое занятие	
7	Практическая работа № 2. Работа с файлами с использованием файлового менеджера.	1	Практическое занятие	
8	Программное обеспечение компьютера: системное и прикладное. Лицензионные, условно бесплатные и бесплатные программы.	1	Теоретическое занятие	
9	Графический интерфейс операционной системы и приложений. Основные элементы графического интерфейса	1	Теоретическое занятие	
10	Практическая работа № 3. Знакомство с графическим интерфейсом Windows	1	Практическое занятие	
11	Настройка рабочего стола Windows. Практическая работа № 4. Разрешающая способность экрана монитора	1	Практическое занятие	
12	Операция «форматирование». Практическая работа № 5. Форматирование дискеты.	1	Практическое занятие	
13	Служебные программы Windows. Практическая работа № 6. Проверка дискеты.	1	Практическое занятие	
14	Служебные программы Windows. Практическая работа № 7. Дефрагментация дискеты.	1	Практическое занятие	
15	Служебные программы Windows. Практическая работа № 8. Получение информации о загрузке процессора и занятости оперативной памяти.	1	Практическое занятие	
16	Компьютерные вирусы и антивирусные программы.	1	Теоретическое занятие	
17	Практическая работа № 9. Защита от вирусов: обнаружение и лечение.	1	Практическое занятие	

8 КЛАСС

№	Тема урока	Количество часов	Форма урока	Дата проведения
1	Технология создания векторных объектов в программе Flash. Интерфейс программы, слои и рисование с помощью геометрических примитивов. Практическая работа № 10	1	Практическое занятие	
2	Технология редактирования векторных объектов. Создание флэш-символов. Практическая работа № 11	1	Практическое занятие	
3	Покадровая анимация. Анимация формы. Практическая работа № 12	1	Практическое занятие	
4	Анимация движения. Вложенные клипы. Практическая работа № 13	1	Практическое занятие	
5	Работа со звуком в программе Flash. Практическая работа № 14	1	Практическое занятие	
6	Инструментарий графического редактора Corel Draw. Практическая работа № 15. Создание рисунков в редакторе Corel Draw.	1	Практическое занятие	
7	Применение эффектов редактора Corel Draw. Практическая работа № 16. Рисование в графическом редакторе Corel Draw.	1	Практическое занятие	
8	Практическая работа № 17. Рисование трехмерных объектов в векторном редакторе Corel Draw.	1	Практическое занятие	
9	Системы компьютерного черчения. Система компьютерного черчения КОМПАС. Построение основных чертежных объектов.	1	Теоретическое занятие	
10	Практическая работа № 18. Черчение графических примитивов в системе компьютерного черчения КОМПАС.	1	Практическое занятие	
11	Практическая работа № 19. Выполнение геометрических построений в системе компьютерного черчения КОМПАС.	1	Практическое занятие	
12	Компьютерные презентации. Мультимедийные интерактивные презентации. Дизайн презентации и макеты слайдов.	1	Теоретическое занятие	
13	Использование анимации и звука в презентации. Демонстрация презентации.	1	Теоретическое занятие	
14	Практическая работа № 20. Создание анимации, встроенной в презентацию.	1	Практическое занятие	
15	Практическая работа № 21. Мультимедийные эффекты при появлении объектов на слайдах.	1	Практическое занятие	
16	Практическая работа № 22. Разработка мультимедийной интерактивной презентации «Устройство компьютера».	1	Практическое занятие	

17	Защита презентации	1	Теоретическое занятие	
----	--------------------	---	--------------------------	--

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА

1. Информатика: Учебник для 7 класса /Л.Л. Босова. – 5-е изд. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013
2. Информатика: Учебник для 8 класса /Л.Л. Босова. – 5-е изд. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013
3. Информационные технологии./Б.Я.Советов, В.В.Цехановский. -М.:Изд-во «Высшая Школа», 2003.
4. Информатика: Учебник для вузов/ под ред. Проф. Макаровой. - М.: Финансы и Статистика, 2006.
5. Семенов М.И. Трубилин И.Т. и др. Автоматизированные информационные технологии в Экономике. М.: Финансы и статистика, 2000.

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

1. Матрос Д.Ш., Полев Д.М., Мельникова Н.Н. Управление качеством образования на Основе новых информационных технологий и образовательного мониторинга.-М.:Пед.общ-во России, 2005.
2. Основы современных компьютерных технологий. Под ред. Хомоненко А.Д. Корона-Принт, спб 2008.
3. Тюрин Ю.Н., Макаров А.А. Статистический анализ данных на компьютере. М., ИНФРА, 2007.

ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ

ИНТЕРНЕТ

1. Материалы авторской мастерской Босовой Л.Л. (metodist.lbz.ru/)